

# Testes de Aceitação

Curso de Verão 2009 – IME/USP

Hugo Corbucci

Departamento de Ciências da Computação

# Definição

Um teste de alto nível que ajuda o cliente a validar se determinada funcionalidade está completa e pode ir para produção.

Um teste que o cliente consegue entender e que faz sentido do ponto de vista do negócio.

# Características comuns

Escritos em linguagem próxima do natural

Rodados apenas em um sistema completo  
(passando por todas as camadas sem dublês)

Rodados não tão frequentemente

Mais lentos

# FITness

Criado por Ward Cunningham

Mantido por Robert Martin (Uncle Bob)

<http://fitnesse.org>

Java com plugins para .Net e Ruby

# FIT na prática

## Exemplo

# Novas abordagens

Inspiradas por BDD (Behaviour Driven Development)

Usam DSLs (Domain Specific Languages) para ficar mais próximas do natural

Interpretam arquivos textos que não são código

# Descrevendo uma funcionalidade

Para [atingir um objetivo]

Como [usuário beneficiado]

Quero [funcionalidade]

# Exemplo

Para **melhorar o atendimento ao cliente**

Como **caixa**

Quero **fazer somas dos produtos do carrinho**



# Com mais detalhes

Funcionalidades são grandes e precisam de vários casos. Por isso descrevem-se cenários.

Cenários são interpretados em código graças a uma descrição em passos

Usa expressões regulares para identificar os passos associados a códigos

# Cucumber

Feito em Ruby

Muito usado para testes de aceitação em aplicações web

Funciona com base em plugins para realizar seus passos

# Cucumber na prática

## Exemplo

# E em Java?

Java puro: jBehave

Rodando na JVM:

Cucumber com JRuby

easyb com Groovy

vários outros...

# jBehave na prática

## Exemplo

# Perguntas

?