



CERTIFICADO


Certificamos que
André Chiarelli

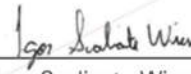
participou do **Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity**, com Carga Horária de **4 Horas**, realizado durante o VII Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOFT), em Maringá, no dia Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity.

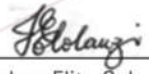
Maringá, setembro de 2016


Ana Paula Chaves Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Edson Oliveira Junior
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Fábio Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Scalante Wiese
Coordenação CBSOFT 2016


Thelma Elita Colanzi
Coordenação CBSOFT 2016

REALIZAÇÃO:



EXECUÇÃO:



ORGANIZAÇÃO:



APOIO:



FOMENTO:

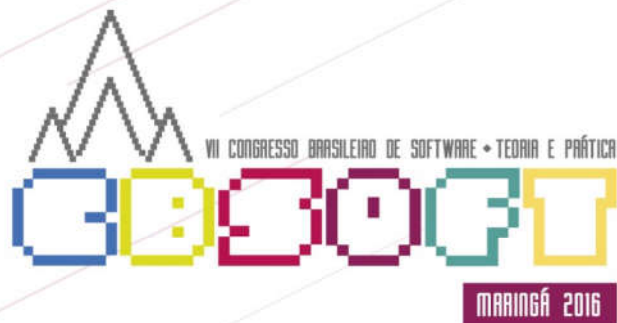


PATROCINADORES GIGA:



PATROCINADORES MEGA:






CERTIFICADO


Certificamos que
Henrique Sousa Pinheiro

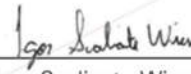
participou do **Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity**, com Carga Horária de **4 Horas**, realizado durante o VII Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOFT), em Maringá, no dia Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity.

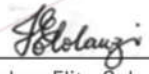
Maringá, setembro de 2016


Ana Paula Chaves Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Edson Oliveira Junior
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Fábio Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Scalante Wiese
Coordenação CBSOFT 2016


Thelma Elita Colanzi
Coordenação CBSOFT 2016

REALIZAÇÃO:



EXECUÇÃO:



ORGANIZAÇÃO:



APOIO:



FOMENTO:



PATROCINADORES GIGA:



PATROCINADORES MEGA:



ThoughtWorks



CERTIFICADO

Certificamos que

Jean Carlos Pacheco Ramos

participou do **Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity**, com Carga Horária de **4 Horas**, realizado durante o VII Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOFT), em Maringá, no dia Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity.

Maringá, setembro de 2016

Ana Paula C. Steinmacher
Ana Paula Chaves Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016

Edson Oliveira Junior
Edson Oliveira Junior
Coordenação CBSOFT 2016

Igor Fábio Steinmacher
Igor Fábio Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016

Igor Scalante Wiese
Igor Scalante Wiese
Coordenação CBSOFT 2016

Thelma Elita Colanzi
Thelma Elita Colanzi
Coordenação CBSOFT 2016

REALIZAÇÃO:



EXECUÇÃO:



ORGANIZAÇÃO:



APOIO:



FOMENTO:



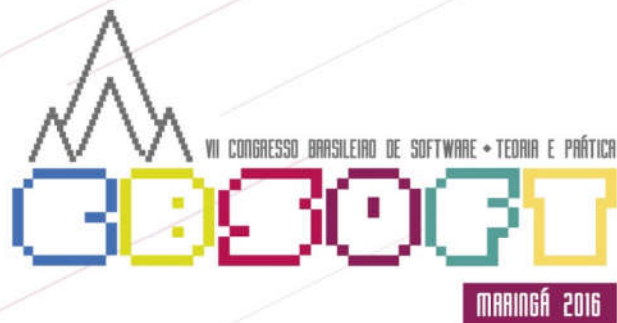
PATROCINADORES GIGA:



PATROCINADORES MEGA:



ThoughtWorks




CERTIFICADO


Certificamos que
Marcelo Garnier Mota

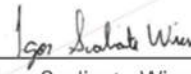
participou do **Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity**, com Carga Horária de **4 Horas**, realizado durante o VII Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOFT), em Maringá, no dia Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity.

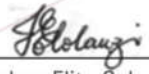
Maringá, setembro de 2016


Ana Paula Chaves Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Edson Oliveira Junior
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Fábio Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Scalante Wiese
Coordenação CBSOFT 2016


Thelma Elita Colanzi
Coordenação CBSOFT 2016

REALIZAÇÃO:



EXECUÇÃO:



ORGANIZAÇÃO:



APOIO:



FOMENTO:



PATROCINADORES GIGA:



PATROCINADORES MEGA:



ThoughtWorks




CERTIFICADO


Certificamos que
Vitorio Miguel Prieto Cilia

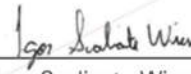
participou do **Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity**, com Carga Horária de **4 Horas**, realizado durante o VII Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOFT), em Maringá, no dia Minicurso de Desenvolvimento de Jogos com Unity.

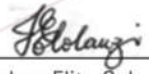
Maringá, setembro de 2016


Ana Paula Chaves Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Edson Oliveira Junior
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Fábio Steinmacher
Coordenação CBSOFT 2016


Igor Scalante Wiese
Coordenação CBSOFT 2016


Thelma Elita Colanzi
Coordenação CBSOFT 2016

REALIZAÇÃO:



EXECUÇÃO:



ORGANIZAÇÃO:



APOIO:



FOMENTO:



PATROCINADORES GIGA:



PATROCINADORES MEGA:

