

SESSÃO DE FERRAMENTAS

<http://cbsoft.org/cbsoft2015/sessao-de-ferramentas>

CHAMADA DE TRABALHOS

DATAS IMPORTANTES

- Data limite de submissão do artigo: 29 de Maio de 2015
- Divulgação das avaliações: 03 de Julho de 2015
- Data limite de réplica (*rebuttal*): 10 de Julho de 2015
- Notificação de aceitação: 24 de Julho de 2015
- Envio da versão final: 31 de Julho de 2015

INFORMAÇÕES GERAIS

A Sessão de Ferramentas é um evento integrante do VI Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSOFT 2015), que agrega quatro tradicionais e bem estabelecidos simpósios:

- XXIX Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES 2015)
- XIX Simpósio Brasileiro de Linguagens de Programação (SBLP 2015)
- XVIII Simpósio Brasileiro de Métodos Formais (SBMF 2015)
- IX Simpósio Brasileiro de Componentes, Arquitetura e Reutilização de Software (SBCARS 2015)

A Sessão de Ferramentas foi promovida tradicionalmente ao longo de vários anos como um dos eventos integrantes do SBES e do SBCARS. No CBSOFT 2010, com a junção do SBES, SBCARS e SBLP, houve pela primeira vez uma única sessão de ferramentas, agregando contribuições de pesquisadores e profissionais dessas comunidades. No CBSOFT 2011, a Sessão de Ferramentas passou a agrupar o SBMF e, portanto, contribuições de pesquisadores e profissionais dessa comunidade também.

O objetivo da Sessão de Ferramentas é proporcionar um fórum para apresentação e demonstração de soluções automatizadas que apoiam o processo de desenvolvimento e gerenciamento de software em suas mais diversas necessidades e manifestações. O público-alvo inclui membros da comunidade acadêmica e da indústria. Os acadêmicos podem apresentar os resultados de seus projetos de pesquisa aplicados na área de Engenharia de Software, Linguagens de Programação, Métodos Formais ou Componentes, Arquiteturas e Reutilização de Software.

Profissionais da indústria são também bem-vindos para apresentar ferramentas comerciais ou de uso interno que tragam ganhos significativos de produtividade e/ou qualidade para atividades do processo de desenvolvimento de software.

Os autores de trabalho da sessão de ferramentas terão a oportunidade de apresentar e divulgar suas ferramentas para os participantes do SBES, SBLP, SBMF e SBCARS. A Sessão de Ferramentas consiste em uma exposição teórica e uma prática da ferramenta.

TÓPICOS DE INTERESSE

Os autores estão convidados a submeter trabalhos descrevendo soluções automatizadas para os mais diversos aspectos e necessidades relacionados com os temas discutidos nos 4 simpósios do CBSOFT: SBES, SBLP, SBMF e SBCARS.

Uma lista não-exaustiva de tópicos de interesse da Sessão de Ferramentas inclui (em ordem alfabética):

- Ambientes de suporte e compiladores de Linguagens de Programação
- Arquiteturas de Software
- Desenvolvimento de software orientado a aspectos
- Desenvolvimento Dirigido por Modelos
- Desenvolvimento Distribuído de Software
- Engenharia de Linhas de Produto de Software
- Engenharia de Requisitos
- Engenharia de Software Experimental
- Fundamentos teóricos e métodos formais
- Gerência de Configuração
- Manutenção, Reengenharia e Refatoração de Software
- Métricas e Medições em Engenharia de Software
- Processos de Software
- Reutilização de Software
- Verificação, Validação e Testes de Software

SUBMISSÕES

Nesta edição as submissões incluem o artigo e um vídeo sobre a ferramenta, seguindo as diretrizes abaixo.

O artigo deve ser original, não podendo ter sido submetido simultaneamente a outras conferências ou periódicos, nem publicado em outro veículo. O conteúdo do artigo deverá abordar, pelo menos, e de forma clara, os seguintes pontos:

- a) Descrição e motivação do problema abordado pela ferramenta;
- b) Descrição das principais funcionalidades e dos potenciais usuários da ferramenta;
- c) Exemplo de uso, possivelmente com um estudo de caso e telas que ilustram a interface da ferramenta (quando aplicável);
- d) Arquitetura da ferramenta com enfoque em seus principais componentes de software e nas interfaces entre eles;
- e) Breve comparação com outras ferramentas relacionadas existentes;
- f) O tipo de licença (se houver)

Os artigos não deverão exceder 8 (oito) páginas A4 (uma coluna), incluindo todas as figuras, referências e apêndices. Artigos devem ser submetidos em PDF, e escritos em português ou

inglês. Solicitamos aos autores que as figuras sejam geradas com boa qualidade. O formato da SBC para publicação de artigos deve ser seguindo: <http://goo.gl/EKgclo>

Os vídeos possuem o objetivo de demonstrar o uso da ferramenta, chamando a atenção dos avaliadores para as principais contribuições que ela oferece. Sugere-se que os vídeos sigam as seguintes diretrizes:

- O vídeo deve ser disponibilizado no youtube.com e deve ter duração entre 4 e 7 minutos;
- O link para o vídeo da ferramenta deve ser colocado logo abaixo do abstract do artigo;
- Deve haver um locutor apresentando a ferramenta. A fala pode ser em português ou inglês;
- Deve haver uma breve introdução dando uma visão geral da ferramenta e de seus objetivos;
- Devem ser apresentadas, se aplicável, todas as funcionalidades da ferramenta;
- Devem ser mostradas as saídas que ela produz, com enfoque na qualidade do resultado;
- Dependendo da ferramenta, pode ser interessante usar um exemplo ou estudo de caso de aplicação da mesma.

A aceitação de um artigo implica que pelo menos um autor se inscreverá no CBSOFT para apresentá-lo.

O site que deve ser usado para submissão do artigo é o JEMS/SBC:

<https://submissoes.sbc.org.br/>

Assim como em edições anteriores da Sessão de Ferramentas do CBSOFT, o melhor artigo será convidado para submeter uma extensão para o *JSERD - Journal of Software Engineering Research and Development*.

PROGRAMAÇÃO PRELIMINAR

A sessão de ferramentas é tradicionalmente realizada em dois dias durante o CBSOFT. No primeiro dia os autores terão a oportunidade de fazer apresentações orais das ferramentas (apresentação teórica). No segundo dia, eles terão um espaço para realizar a demonstração das ferramentas aos interessados (demonstração prática). Note-se que a demonstração prática consiste em realmente exibir a ferramenta funcionando. O vídeo elaborado para a submissão não deve ser usado nessa demonstração. Tanto a apresentação teórica quanto a prática são obrigatórias para todas as ferramentas aceitas. O formato e o tempo de cada apresentação serão divulgados posteriormente.

COORDENAÇÃO DA SESSÃO DE FERRAMENTAS

Prof. Marcel Oliveira - DIMAp/UFRN

COMITÊ DE PROGRAMA

- Alexandre Mota - UFPE
- Anamaria Martins Moreira - UFRJ
- Arilo Dias Neto - UFAM
- Bruno Costa - UFRJ

- Cláudio Sant'Anna - UFBA
- Daniel Lucrédio - UFSCar
- David Déharbe - UFRN
- Delano Beder - UFSCar
- Eduardo Almeida - UFBA
- Eduardo Figueiredo - UFMG
- Elder José Cirilo - UFSJ
- Elisa Huzita - UEM
- Fernando Trinta - UFC
- Frank Siqueira - UFSC
- Franklin Ramalho - UFCG
- Glauco Carneiro - UNIFACS
- Gledson Elias - UFPB
- Ingrid Nunes - UFRGS
- Juliana Saraiva - UFPB
- Leila Silva - UFS
- Luis Ferreira Pires - University of Twente
- Marcel Oliveira - UFRN
- Marcelo dAmorim - UFPE
- Marcilio Mendonça - Amazon
- Marco Tulio Valente - UFMG
- Maria Istela Cagnin - UFMS
- Márcio Cornélio - UFPE
- Nabor Mendonca - UNIFOR
- Patricia Machado - UFCG
- Paulo Maciel - UFPE
- Paulo Pires - UFRJ
- Pedro Santos Neto - UFPI
- Ricardo Lima - UFPE
- Rita Suzana Pitangueira Maciel - UFBA
- Roberta Coelho - UFRN
- Rohit Gheyi - UFCG
- Rosângela Penteado - UFSCar
- Sandra Fabbri - UFSCar
- Tiago Massoni - UFCG
- Uirá Kulesza - UFRN
- Valter Camargo - UFSCar
- Vander Alves - UnB