

# Archimedes

Grupo Archimedes

19 de abril de 2012

# Introdução

- O Archimedes é um software CAD ( Computer Aided Design ) Open Source. É um sistema robusto construído usando o Eclipse RCP totalmente baseado em Plugins.

# Tecnologías Utilizadas

## Tecnologías Utilizadas

# Tecnologías Utilizadas

- Eclipse RCP
- OpenGL
- Git
- Java
- Ant

# Metas

**Metas**

# Metas

Nós estamos na transição de uma iteração para outra ( hoje começamos uma nova ) então falarei sobre as metas da iteração que acabou, que foi nossa iteração "zero".

Nesta iteração, o objetivo do grupo foi :

- Tomar conhecimento do Archimedes através de implementações de elementos fake dentro do projeto.
- Melhorar o projeto, passando o código do SVN para o Git e arrumando o sistema de build.
- Subir o ambiente de programação e o ambiente físico ( kanban, gráfico de burn-up, etc... )

# Dificultades

## Dificultades

# Dificuldades

- O projeto usa um sistema de Plugins do Eclipse RCP, e o grupo não tinha conhecimento dessa tecnologia.
- Arrumar o build do projeto, que esta em Ant, outra tecnologia desconhecida.

# Desafios

## Desafios

# Desafios

- Construir o ambiente informativo.
- Desenvolver ou refatorar o Archimedes, pois não tínhamos um cliente para nos orientar.