



# Tutorial do OiL – ORB in Lua

---

Renato Maia - [maia@inf.puc-rio.br](mailto:maia@inf.puc-rio.br)

Departamento de Informática

PUC-Rio

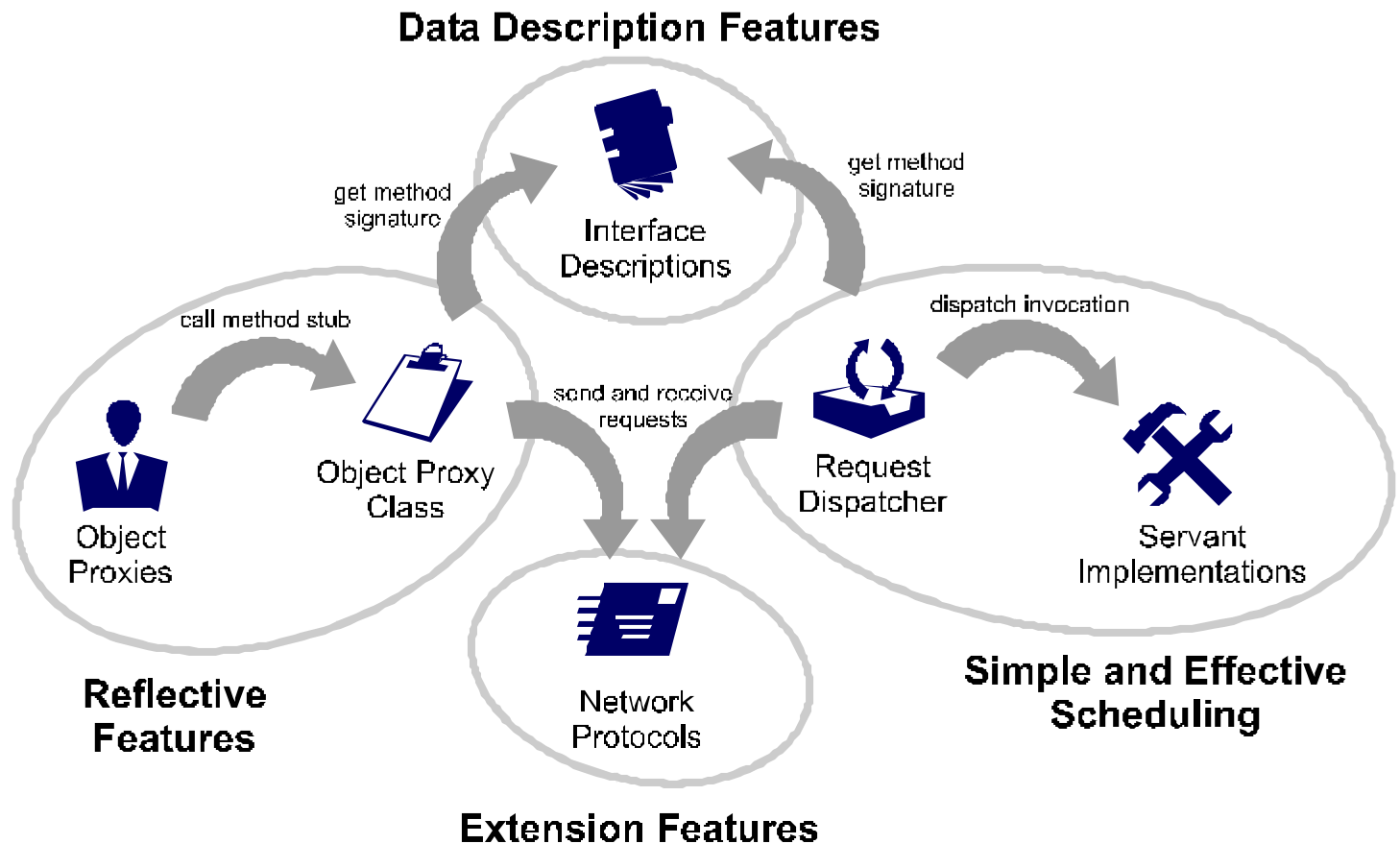


# Agenda

---

- Visão Geral
- Pacote de Implantação
- Definição de Interfaces
- Implementação de Objetos
- Proxies de Objetos
- Concorrência Cooperativa
- Modularização
- Serviços de CORBA
- Trabalhos Futuros

# Visão Geral





# Pacote de Implantação

---

- Software necessário
  - Lua e LuaSocket
- Modelos de Implantação
  - Padrão [make install]
    - Scripts Lua compilados e carregados dinamicamente através do LUA\_PATH
  - Pré-Compilado [make installb]
    - Bibliotecas dinâmicas carregadas pelo LUA\_CPATH
  - Embutido [make installp]
    - Única biblioteca para ser lincada à aplicação hospedeira



# A Linguagem Lua

- Simples, flexível, pequena e eficiente
- Multi-paradigmática (extensível)
  - Procedural (funções e variáveis globais)
  - Funcional (funções são valores de primeira-classe)
  - Orientação a objetos

*-- Açúcar sintático*

```
obj = { nome = "João" }  
function obj:diga_mensagem(texto)  
    print(self.nome..":", texto)  
end  
obj:diga_mensagem("Olá todos!")
```

*-- Código equivalente*

```
-- obj = { ["nome"] = "João" }  
-- obj["diga_mensagem"] = function(self, texto)  
--     print(self["nome"]..":", texto)  
-- end  
-- obj["diga_mensagem"](obj, "Olá todos!")
```



# Definição de Interfaces

---

- Compilador de IDL

```
oil.loadidl("interface >Hello { void hello(in string to); };")  
oil.loadidlfile("/usr/etc/idl/hello.idl")
```

- Repositório de Interface Remoto

```
oil.setIR(oil.newproxy(oil.readIOR("ir.ior")))
```

- Descritores Lua

```
oil.Manager:putiface(oil.idl.interface{  
  name = "Hello",  
  members = {  
    hello = oil.idl.operation{  
      parameters = {{ name="to", type = oil.idl.string }},  
    }  
  }  
})
```



# Implementação de Objetos

---

- Objeto de Implementação

- Valor indexável que mapeie o nome do membro para o valor que o implemente.

```
local impl = { atributo = "valor do atributo",  
                operacao = function(self, parametro)  
                return valorDeRetorno  
                end }
```

- `oil.newobject(impl, iface)`

- Recebe o objeto de implementação e a interface que o objeto implementa.

```
oil.newobject(impl, "::MyModule::MyInterface")  
oil.newobject(impl, oil.idl.interface{ ... })
```



# Implementação de Operações

---

```
oil.loadidl("interface Valvula {  
    boolean abrir(inout long tentativas, in double tempo); };"  
local Impl = {}  
function Impl:abrir(tentativas, tempo)  
    for i=1, tentativas do  
        tentaAbrirAValvula()  
        sleep(tempo)  
        if valvulaAberta() then return true, i end  
    end  
    return false, tentativas  
end
```





# Implementação de Atributos

---

```
oil.loadidl [[  
    interface WorkMeter {  
        attribute string name;  
        readonly double workload; };  
    ]]
```

```
local Impl = { name = "MainNode" }  
function Impl:_get_workload()  
    return getCurrentWorkload()  
end
```



# Lançamento de Exceções

---

```
oil.loadidl [[
    exception LuaError { string script; string message; };
    interface RemoteLua {
        void doscript(in string path) raises (LuaError); };
]]
local Impl = {}
function Impl:doscript()
    local success, errmsg = loadfile(path)
    if success then success, errmsg = pcall(success) end
    if not success then
        error{ "IDL:LuaError:1.0", script = path, message = errmsg }
    end
end
```



# Proxies de Objetos

---

- Representam objetos remotos
- `oil.newproxy(ref, [iface])`
  - Recebe uma referência do objeto
    - IOR, corbaloc
  - Opcionalmente, pode-se informar a interface oferecida pelo objeto remoto
  - Exemplo

```
oil.loadidlfile("/usr/etc/idl/remotelua.idl")
local remote = oil.newproxy("IOR:0ffffa...", "RemoteLua")
remote:doscript("/usr/etc/luascript.lua")
```



# Captura de Exceção

---

- Chamada protegida

```
oil.loadidlfile("/usr/etc/idl/remotelua.idl")
```

```
local obj = oil.newproxy("IOR:0ffffab...", "RemoteLua")
```

```
local ok, ex = pcall(obj.doscript, obj, "/usr/etc/lua/script.lua")
```

```
if not ok then print(ex) end
```

- Tratadores de exceção

```
oil.loadidlfile("/usr/etc/idl/remotelua.idl")
```

```
local obj = oil.newproxy("IOR:0ffffab...", "RemoteLua")
```

```
obj._handlers={ ["IDL:LuaError:1.0"]=function(obj,ex,op,arg)
```

```
    print("exceção na chama da operação " ..op.name, ex)
```

```
end }
```

```
obj:doscript("/usr/etc/lua/script.lua")
```



# Exemplo

```
require "oil"
oil.loadidl [[
  interface User { void say(in string msg); }
  interface Server { void log( in string name,
                              in User user);
                    User get(in string name); }
]]
local Srv = { users = {} }
function Srv:log(name, user)
  self.users[name] = user
end
function Srv:get(name)
  return self.users[name]
end
oil.writeIOR(oil.newobject(Srv, "Server"), "srv.ior")
oil.run()
```

```
require "oil"
oil.loadidl [[
  interface User { void say(in string msg); }
  interface Server { void log( in string name,
                              in User user);
                    User get(in string name); }
]]
local Usr = {}
function Usr:say(msg) print(msg) end
local Srv = oil.newproxy(oil.readIOR("srv.ior"))
Srv:log("World", Usr)
oil.run()
```

---

```
require "oil"
local Srv = oil.newproxy(oil.readIOR("srv.ior"))
local Usr = Srv:get("World")
Usr:say("Hello World!")
```



# Exemplo 2

```
require "oil"
```

```
oil.loadidl [[  
  interface User { attribute string name;  
                    void say(in string msg); }  
  interface Server { void log(in User user);  
                     User get(in string name); }  
]]
```

```
local Srv = { users = {} }  
function Srv:log(user)  
  self.users[user.name] = user  
end  
function Srv:get(name)  
  return self.users[name]  
end
```

```
oil.writeIOR(oil.newobject(Srv, "Server"), "srv.ior")  
oil.run()
```

```
require "oil"
```

```
oil.loadidl [[ // mesmo que antes ]]
```

```
local Usr = { name = "World" }  
function Usr:say(msg) print(msg) end  
local Srv = oil.newproxy(oil.readIOR("srv.ior"))  
Srv:log(Usr)
```

```
oil.run()
```

---

```
require "oil"
```

```
local Srv = oil.newproxy(oil.readIOR("srv.ior"))  
local Usr = Srv:get("World")  
Usr:say("Hello World!")
```



# Concorrência Cooperativa

---

- Comparação (modelo preemptivo)
  - Threads trocam de contexto explicitamente
    - Através da chamada 'coroutine.yield()'
    - Chamadas de rede bloqueantes
  - Mais simples de implementar e depurar
    - Todo código é atômico por default
  - Mais eficiente
    - Evita troca de contextos desnecessárias
  - Desvantagem
    - Garantia de *fairness* e ausência de *starvation* fica por conta do programador

# Exemplo com concorrência

```
require "scheduler"
require "oil"
oil.loadidl [[
  interface User { attribute string name;
                    void say(in string msg); }
  interface Server { void log(in User user);
                     User get(in string name); }
]]
local Srv = { users = {} }
function Srv:log(user)
  self.users[user:_get_name()] = user
end
function Srv:get(name)
  return self.users[name]
end
oil.writeIOR(oil.newobject(Srv, "Server"), "srv.ior")
scheduler.new(oil.run)
scheduler.run()
```

```
require "scheduler"
require "oil"
scheduler.new(function()
  oil.loadidl [[ // mesmo que antes ]]
  local Usr = { name = "World" }
  function Usr:say(msg) print(msg) end
  local Srv=oil.newproxy(oil.readIOR("srv.ior"))
  Srv:log(Usr)
end)
scheduler.new(oil.run)
scheduler.run()
```

---

```
require "oil"
local Srv = oil.newproxy(oil.readIOR("srv.ior"))
local Usr = Srv:get("World")
Usr:say("Hello World!")
```





# Modularização

---

- Repositório de Interfaces
  - Nomes absolutos de interfaces
  - Operação 'get\_interface()'
- Compilador de IDL
  - Definição de interfaces em IDL
- Proxy de Objetos
  - Açúcar para manipular objetos remotos
- Gerenciador de Interfaces
  - Criação automática de proxies recebidos pela rede
  - Adaptação dinâmica de proxies para novas IDLs
- Servidor
  - Criação explícita e implícita de objetos CORBA
  - Entrega de requisições de objetos



# Exemplos Mínimos

---

```
require "oil.iioop"  
require "oil.orb"
```

```
local iface = oil.idl.interface{  
  name = "Hello",  
  members={hello=oil.idl.operation{}},  
}
```

```
local imp = {}  
function imp:hello() print("Hello") end
```

```
local orb=oil.orb.init{ port = 8080 }  
local obj=orb:object(imp,iface,"Hello")  
WriteToFile(obj:_ior(), "hello.ior")  
orb:run()
```

```
require "oil.iioop"  
require "oil.ior"  
require "oil.invoke"
```

```
local op = oil.idl.operation{  
  name = "hello",  
}
```

```
local ref = ReadFromFile("hello.ior")  
ref = oil.ior.decode(ref)
```

```
oil.invoke.call(ref, op)
```



# Serviços de CORBA

---

- Repositório de Interfaces

```
require "oil"
```

```
oil.writeIOR(oil.getLIR(), "ir.ior")
```

```
oil.run()
```

- Serviço de Nomes

```
require "oil"
```

```
require "oil.cos.naming"
```

```
oil.loadidlfile "CosNaming.idl"
```

```
oil.writeIOR(oil.newobject(oil.cos.naming.new()), "ns.ior")
```

```
oil.run()
```



# Trabalhos Futuros

---

- Documentar todos recursos
- Evoluir a implementação atual
  - Testar e avaliar recursos atuais
  - Componentização
    - Melhor modularização e personalização
    - Suporte multi-protocolo extensível
- Implementar novos recursos
  - Tipos avançados
  - Novas versões do IIOP
  - Políticas do POA
  - Operações do ORB
  - Interceptores portáteis
  - Componentes CCM



FIM

---

## Dúvidas e discussão