

Testes de Aceitação

Curso de Verão 2009 – IME/USP

Hugo Corbucci

Departamento de Ciências da Computação

www.agilcoop.org.br

Definição

Um teste de alto nível que ajuda o cliente a validar se determinada funcionalidade está completa e pode ir para produção.

Um teste que o cliente consegue entender e que faz sentido do ponto de vista do negócio.

Características comuns

Escritos em linguagem próxima do natural

Rodados apenas em um sistema completo
(passando por todas as camadas sem dublês)

Rodados não tão frequentemente

Mais lentos

FITness

Criado por Ward Cunningham

Mantido por Robert Martin (Uncle Bob)

<http://fitnesse.org>

Java com plugins para .Net e Ruby

FIT na prática

Exemplo

Novas abordagens

Inspiradas por BDD (Behaviour Driven Development)

Usam DSLs (Domain Specific Languages) para ficar mais próximas do natural

Interpretam arquivos textos que não são código

Descrevendo uma funcionalidade

Para [atingir um objetivo]

Como [usuário beneficiado]

Quero [funcionalidade]

Exemplo

Para **melhorar o atendimento ao cliente**

Como **caixa**

Quero **fazer somas dos produtos do carrinho**

Com mais detalhes

Funcionalidades são grandes e precisam de vários casos. Por isso descrevem-se cenários.

Cenários são interpretados em código graça a uma descrição em passos

Usa expressões regulares para identificar os passos associados a códigos

Cucumber

Feito em Ruby

Muito usado para testes de aceitação em aplicações web

Funciona com base em plugins para realizar seus passos

Cucumber na prática

Exemplo

E em Java?

Java puro: jBehave

Rodando na JVM:

Cucumber com JRuby

easyb com Groovy

vários outros...

jBehave na prática

Exemplo

Perguntas

?