
Somos os Desenvolvedores

Nós...

- Estimamos histórias
- Implementamos histórias
- Acompanhamos o progresso da iteração
- Reportamos problemas durante a implementação

Jogo XP

Somos os Clientes

Nós...

- Explicamos as histórias
- Escolhemos e priorizamos as histórias, planejando o release
- Definimos testes de aceitação
- Fazemos testes de aceitação
- Decidimos o que fazer se houverem problemas durante a iteração

Jogo XP
