

Testes de Aceitação

Curso de Verão 2010 – IME/USP

Hugo Corbucci
Departamento de Ciências da Computação

www.agilcoop.org.br

Definição

- Um teste de alto nível que ajuda o cliente a validar se determinada funcionalidade está completa e pode ir para produção.
- Um teste que o cliente consegue entender e que faz sentido do ponto de vista do negócio.

Características comuns

- Escritos em linguagem próxima do natural
- Rodados apenas em um sistema completo (passando por todas as camadas sem dublês)
- Rodados não tão frequentemente
- Mais lentos

FITness

- Criado por Ward Cunningham
- Mantido por Robert Martin (Uncle Bob)
- <http://fitnesse.org>
- Java com plugins para .Net e Ruby

FIT na prática

Exemplo

Novas abordagens

- Inspiradas por BDD (Behaviour Driven Development)
- Usam DSLs (Domain Specific Languages) para ficar mais próximas do natural
- Interpretam arquivos textos com sintaxe própria

Descrevendo uma funcionalidade

Para [atingir um objetivo]

Como [usuário beneficiado]

Quero [funcionalidade]

Exemplo

Para **melhorar o atendimento ao cliente**

Como **caixa**

Quero **fazer somas dos produtos do carrinho**

Com mais detalhes

- Funcionalidades são grandes e precisam de vários casos. Por isso descrevem-se cenários.
- Cenários são interpretados em código graças a uma descrição em passos
- Usa expressões regulares para identificar os passos associados a códigos

Cucumber

- Feito em Ruby
- Muito usado para testes de aceitação em aplicações web graças a plugins de integração
- Funciona com base em plugins ou bibliotecas para realizar seus passos

Cucumber na prática

Exemplo

E em Java?

- Java puro: jBehave ou cuke4duke
- Rodando na JVM:
 - Cucumber com JRuby
 - easyb com Groovy
 - vários outros...

jBehave na prática

Exemplo

Relatórios

- Gerados a partir dos resultados
- Montam frases com sentido de negócio
- Ajudam clientes e desenvolvedores a acompanhar a evolução do projeto

Perguntas



Hugo Corbucci
hugo@agilcoop.org.br