

TIME LISTA DE EXERCÍCIOS

Diogo de Jesus Pina
Gabriel Pato
Graziela Simone Tonin (coach)
Laécio Freitas Chaves
Rafael Mathias Ferreira
Renato Avila dos Santos

Agenda

- Projeto
 - Objetivos
- Tecnologias utilizadas
- Iteração Atual
 - Metas
 - Dificuldades
 - Desafios

Objetivo

- ▣ O objetivo é proporcionar uma lista de exercícios online, onde:
 - Alunos matriculados em determinadas disciplinas possam acessar as listas, resolver os exercícios, receber um *feedback* do professor e sanar suas dúvidas.
 - Os professores de determinadas matérias poderão disponibilizar listas de exercícios para os alunos e caso eles tenham pré-cadastrado as respostas corretas das mesmas, a correção se dará de forma automática, facilitando assim a análise das listas e o feedback do professor para o aluno.
 - ▣ Professores também poderão gerar listas com questões diferentes, evitando assim plágios de respostas.

- ▣ Cliente: Marco Aurélio Gerosa.

Tecnologias utilizadas

- ▣ Controle de versão
 - Git.
- ▣ Banco de dados
 - MySQL.
- ▣ Hibernate
 - Framework para facilitar o mapeamento dos atributos entre uma base tradicional de dados relacionais e o modelo objeto de uma aplicação, mediante o uso de arquivos .xml.
- ▣ Vraptor
 - Framework MVC em java focado no desenvolvimento rápido e simples e na fácil manutenção do código.

Iteração Atual

- ▣ Metas da Sprint
 - Conhecer melhor as tecnologias utilizadas.
 - ▣ Treinamentos com Renan.
 - Realizar testes de unidades para as funcionalidades que foi feito *refactoring*.
 - Implementar módulo admin do sistema.
 - Adicionar mais informações gráficas sobre o andamento do projeto.
 - ▣ Encontrar métricas que melhor representam o momento atual do projeto.

Iteração Atual

- ▣ Dificuldades e Estratégias para resolvê-las
 - Entender código legado.
 - ▣ Realizando testes de unidades para auxiliar.
 - Realizar testes.
 - ▣ Replicando exemplos já existentes e Renan está nos auxiliando.
 - Compreender tecnologias utilizadas.
 - ▣ Treinamentos realizados por Renan e por membros da equipe que detém de maior domínio das tecnologias.
 - Definir métricas de acompanhamento do projeto.
 - ▣ Dicas dos Meta-Coaches e reuniões internas com ideias sendo incrementadas.

Iteração Atual

- ▣ Dificuldades e Estratégias para resolvê-las
 - Na primeira Sprint definimos com priorização do cliente que a história desenvolvida seria:
 - ▣ Aluno poder logar, acessar uma lista, resolver as questões e ter um retorno sobre.
 - Dificuldades:
 - Como envolve basicamente pequenas partes do todo do sistema, a cada vez que íamos tentar implementar/validar uma funcionalidade, acabávamos nos dispersando em outros erros que íamos encontrando.
 - Resultado:
 - Perdíamos muito tempo.

Iteração Atual

- Decidimos mudar a estratégia.
 - Realizamos a priorização e apenas validamos com o cliente, focados em partes pequenas de um único módulo do sistema.
 - Ausência física do cliente.
 - Trocas de emails constantes e entregas via email.
 - Também disponibilizamos o sistema online para cliente fazer as considerações e validações.
 - Desmotivação da equipe.
 - Estávamos perdendo muito tempo em fazer testes e não víamos resultados.
 - Dividir, alguns pares fazem testes e outros desenvolvem novas funcionalidades.

Iteração Atual

▣ Desafios

- ▣ Acreditamos que os maiores desafios são:
 - ▣ Compreender melhor as tecnologias utilizadas.
 - ▣ Compreender melhor a lógica e suas derivações,, do código legado.
 - ▣ Conseguir desenvolver testes com maior rapidez.
 - ▣ Encontrar métricas que melhor descrevem o andamento e qualidade do sistema.